

Class Reference

Class Hierarchy

- [AudioFile](#)
- [Element](#)
 - [Bus](#)
 - [Effect](#)
 - [Instance](#)
 - [Layer](#)
 - [Program](#)
 - [MidiModule](#)
 - [ModulationMatrixRow](#)
 - [Slot](#)
 - [Zone](#)
- [Event](#)
- [LoadProgress](#)
- [ParameterDefinition](#)