

# MidiModule

The MidiModule class inherits all properties and methods of the [Element](#) class.

## On this page:

[MidiModule Class](#), [MidiModule Constructor](#)

## Element

[Element Class](#), [findChildren](#), [getChild](#), [getParameter](#), [getParameterDefinition](#), [getParameterNormalized](#), [hasParameter](#), [removeFromParent](#), [setName](#), [setParameter](#), [setParameterNormalized](#)

## Class Hierarchy

- [AudioFile](#)
- [Element](#)
  - [Bus](#)
  - [Effect](#)
  - [Instance](#)
  - [Layer](#)
    - [Program](#)
  - [MidiModule](#)
  - [ModulationMatrixRow](#)
  - [Slot](#)
  - [Zone](#)
- [Event](#)
- [LoadProgress](#)
- [ParameterDefinition](#)

## Classes

### MidiModule Class

#### Description

The [Element](#) object of a MIDI module can be obtained with [findMidiModules](#) or [getMidiModule](#).

**Available in:** Controller, Processor.

#### Fields

<code>.moduleType</code>	Returns the MIDI module type.	string
--------------------------	-------------------------------	--------

#### Example

```
print(this.moduleType)
```

[Jump to Top](#)

## Constructors

## MidiModule Constructor

**MidiModule(type)**

### Description

Constructor to create a new [MidiModule](#) object of the specified type.

**Available in:** Controller.

### Arguments

<b>type</b>	The type of MIDI module.	string
-------------	--------------------------	--------

### Return Values

Returns a new [MidiModule](#) object of the specified type.

### Example

```
-- This function creates different types of objects in the Program Tree.
-- The objects in the Program Tree do not have a name. You will see only their icons.
function createProgram()
  local inst = this.program.instance
  local prg = Program()
  local bus = Bus()
  prg:appendBus(bus)
  inst:setProgram(prg, 1)
  local layer = Layer()
  prg:appendLayer(layer)
  layer:appendZone(Zone())
  local mm = MidiModule('MIDI Player')
  layer:appendMidiModule(mm)
  local fx = Effect('Distortion')
  bus:appendEffect(fx)
end

createProgram()
```

[Jump toTop](#)